

ČLOVĚK BOJOVNÍK 6

Útočné schopnosti (Inic. +3)

Rozetnutí standardní akce

Zasáhneš jednoho protivníka a prosekneš se skrz něj k dalšímu.

Útok: +14 vs. AC

Zásah: 1d8 + 4 a další sousedící protivník zranění 4

Zkosení standardní akce

Přerušujete svoje kosící útoky záluďnými kousnutími a řezy, které proniknou protivníkovou obranou.

Útok: +14 vs. AC

Zásah: 1d8 + 4

Minutí: 2 životy

Přival železa standardní akce

Po každé mocné ráně, odstrčíte protivníka štítem zpět.

Útok: +14 vs. AC

Zásah: 1d8 + 4 a odsunete protivníka o 1 čtvereček, pak se můžete přesunout (shift) na jeho místo.

Zteč standardní akce

Vrhnete se do boje hlava nehlava.

Pohyb 2-6 čtverečků po přímce

Útok +17 vs. AC

Zásah 1d8 + 4 (a žádné další akce v tomto kole)

Zásah ocelové zmije standardní akce

Záludně zasáhnete protivníkovu koleno nebo nohu, abyste jej zpomalili. Bez ohledu na to, jak je drsný, to ho bude mrzet.

Útok: +14 vs. AC

Zásah: 2d8 + 4 a cíl je zpomalen a nemůže se přesunovat (shift) do konce vašeho dalšího kola

Tanec oceli standardní akce

Máváte zbrání v ladné osmičce, abyste záhy překvapili útokem.

Útok: +14 vs. AC

Zásah: 2d8 + 4, a cíl je zpomalen do konce dalšího kola

Návrat z říše mrtvých standardní akce

Příhodný úder proti nenáviděnému protivníkovi, který vám dodá sílu bojovat dál a dokončit střet.

Útok: +14 vs. AC

Zásah: 2d8 + 4 a můžete utratit jedno léčení

Minutí: Schopnost není vyčerpána, můžete ji použít znovu.

Ochromující rána standardní akce

Praštíte protivníka do hlavy.

Útok: +14 vs. AC

Zásah: 3d8 + 4 a cíl je imobilizován (do záchranného hodu)

Minutí: Schopnost není vyčerpána, můžete ji použít znovu.

Obranné a jiné schopnosti

Životy a kondice

Maximum životů	59	Počet léčení	13
Zkrvavení	29	Léčení	za 14 životů

Obrany

Zbroj (AC): 22	Reflexy 15
Výdrž: 20	Vůle 16

Nezdolný reakce

Dokážete se zocelit tváří v tvář brutálnímu útoku.

Spoušť: Jste zasaženi útokem.

Efekt: Snížíte zranění z útoku o 7 životů.

Nezastavitelný drobná akce

Dovolíte přivalu adrenalinu provést vás bitvou.

Efekt: Dostáváte 2d6 + 2 dočasných životů.

Druhý dech standardní akce

Sáhnete do svých skrytých sil odhodlání a houževnatosti a pocítíte přival energie.

Efekt: Utratíte jedno léčení, dostáváte 14 životů a +2 ke všem obranám až do začátku vašeho dalšího kola.

Speciální

Akční bod

Na začátku hry (a po odpočinku) máte 1 akční bod. Po každých dvou střetnutích dostáváte další. Za 1 bod můžete:

- Dostat jednu akci v kole navíc (jde-li o útok, dostáváte bonus +3)
- Navrátit si jednu vyčerpanou schopnost za střetnutí
- Zachránit se před smrtí (anulovat odpočet smrti)

Bojová výzva

Když zaútočíš na protivníka (bez ohledu na to, zda zasáhneš), tak si jej označíš. Označení trvá do konce tvého dalšího kola. Protivník má postih -2 na útoky proti jiným cílům. Kdykoliv se pokusí přesunout (shift) nebo provede útok na někoho jiného než tebe, máš proti němu základní útok (+14/1d8+4) jako přerušení.

Příležitostný útok přerušení

Když nepřítel otevře svou obranu, provedete proti němu útok.

Spoušť: Pohyb ze čtverce, u nějž stojíte, pokud nejde o přesun (shift), použití schopností na dálku nebo na oblast.

Omezení: Jen jednou za kolo.

Útok: +16 vs. AC

Zásah: 2d8 + 4 a zastaví pohyb.

Pohybové schopnosti

Pohyb 1 pohybová akce

Můžete se pohnout až o **5 čtverečků**.

Příležitostný útok: Pokud se pohybujete z ohrožené oblasti, provokujete příležitostný útok.

Přesun 1 pohybová akce

Můžete se pohnout až o **1 čtvereček**.

Neprovokuje příležitostný útok!

Běh 1 pohybová akce

Můžete se pohnout až o **7 čtverečků**.

Máte postih -5 k hodům na útok až do začátku dalšího kola.

Příležitostný útok: Pokud se pohybujete z ohrožené oblasti, provokujete příležitostný útok.

Jiné

Dovednost	bonus	Dovednost	bonus
Akrobacie	+2	Atletika	+10
Diplomacie	+3	Historie	+4
Houževnatost	+3	Kradmost	+2
Léčení	+10	Mystika	+4
Náboženství	+4	Podvádění	+3
Příroda	+5	Vhled	+5
Vnímání	+5	Zastrašování	+8
Znalost podzemí	+5	Znalost ulice	+8
Zlodějství	+2		

Odbornosti

Action Surge, Durable, Powerful Charge, Quick Draw, Weapon Focus (heavy blade).

Vlastnosti

Síla	18 (+4)	Intelligence	12 (+1)
Obratnost	12 (+1)	Moudrost	14 (+2)
Odolnost	14 (+2)	Charisma	10 (0)

Schopnosti vybavení

Krvesajný meč

Zbraň hledá krev všude, kde ji dokáže najít. Ať už mezi nepřáteli nebo u svého nositele.

Efekt: Když jste zkrvavení, způsobuje zbraň navíc 1k6 zranění

Schopnost: Drobná akce (Jednou denně). Zraníte se za 3 životy a jste považováni za zkrvavené až do konce vašeho dalšího kola.

Sluneční štít

Špatně mířený útok nepřítele se setká s oslepujícím zábleskem světla.

Efekt: Okamžitá reakce. Použijte tuto schopnost, když vás mine útok nablízko. Útočník je oslepen až do konce vašeho příštího kola.

Brnění z černého železa

Černý kov této zbroje rudě žhne, když propukne násilí.

Efekt: Odolání 5 ohni a 5 nekrotické energii.

Lektvar vitality

Mocný lék, který odvane nejen zranění, ale dokáže zachránit i další trápení.

Efekt: Drobná akce. Vypijte lektvar a utraťte jedno léčení.

Namísto životů, které byste normálně dostali, dostáváte 25 životů a můžete provést jeden záchranný hod proti účinkům, které může záchranný hod ukončit.