

# Profese

Profese popisují váš vrozený talent, zkušenosti nebo výcvik v daném oboru. Hodnocení profese je přičítáno téměř ke každému vašemu bodu a reflektují obecnou základnu vědomostí a schopností vaší postavy, ale už ne pokročilý nebo specifický trénink, viz Techniky, které představují speciální trénink v určité oblasti.

Každá profese má svůj stupeň. Základní hodnocení při vytváření postavy je jedna Dobrá (+3), dvě Slušné (+2), dvě Průměrné (+1) a jedna Nevalná (0).

## Aristokrat

Aristokrat ovlivňuje a socializuje. Aristokrat se snadno vetře na večírky, sjedná smlouvy či svou autoritou nebo ohromující přítomností zastráší mafiánské poskoky, aby ustoupili.

**Překonání:** Profese Aristokrat se používá k ovlivňování ostatních, aby dělali to, co chcete, a k vytváření kontaktů. A to ať už pomocí vašeho šarmu nebo donucování. Baviči zaujmou své diváky, policie vyslechne podezřelý a obchodníci nabídnou své zboží a služby. Proti bezejmenným CP se jedná o jednoduchou akci Výzva, ale v případě významných CP a VP by se mělo jednat o Střet.

**Vytvoření výhody:** Použijte profesi Aristokrat k vytvoření výhody, která představuje momentální emocionální stav, jako Rozložený, Šokován, Váhavý, Rozradostněný nebo Vzrušený. Můžete rovněž ve scéně navodit pozitivní náladu nebo donutit někoho, aby vám věřil. Můžete pronést Inspirovací řeč, změnit skupinu lidí v Rozzuřený dav nebo jenom někoho učinit Upovídaným nebo Nápomocným.

**Útok:** Profese Aristokrat lze použít k útoku jenom v rámci sociálního Duelu.

**Obrana:** Profesi Aristokrat se lze bránit proti všem útokům, které se snaží zničit vaši reputaci, změnit atmosféru, kterou jste navodili.

## Inženýr

Inženýr staví a sabotuje. Inženýři jsou nadaní pokročilými technickými schopnostmi. Jsou schopni rafinovat Nefrit, postavit zařízení plně jerné mechaniky nebo parní motor a samozřejmě sabotovat stroje.

**Překonání:** Inženýr staví, ničí nebo opravuje stroje. Předpokladem je, že má čas a přístup do dílny nebo odpovídající nářadí. Akce, které provádí Inženýr, jsou často součástí komplexní situace, a tak je Inženýr nejběžněji používán k akci Výzva.

**Vytvoření výhody:** Primární užití je vytvoření výhody představující Nefrittech zařízení a případně jeho přeměnu v Aktivum. Ale výhody mohou být i dočasné vlastnosti přidané nějakému předmětu (Plátování brnění nebo Zaměřovač) nebo představovat něco užitečného čeho si Inženýr všimne (Kaz ve průřezu hřídele nebo Narychlo smontované).

Výhody vytvořené Inženýrem mohou mít rovněž podobu rychlé a zákeřné sabotáže nebo rychlé úpravy. Například můžete vyrobit Provizorní kladku, abyste se mohli dostat nahoru, nebo si pohrát s mřížkami na nepřátelských zbraních, a vytvořit výhodu Těžké míření.

**Útok:** Inženýr používá těžké zbraně jako kanóny nebo obléhací stroje k útoku na vzducholodě nebo budovy (na to, co není typická postava). Inženýr může rovněž zaútočit na aktiva typu Zařízení, za předpokladu, že může nějak narušit jejich převody nebo vedení.

**Obrana:** Inženýr může bránit vlastnoručně vyrobené věci před sabotáží. Pokud ale neovládá stroje, které mu umožňují obranu před fyzickým útokem, tak nelze profesi Inženýr k obraně použít.

## Cestovatel

Cestovatel uniká a naviguje. Nezáleží na tom jestli ve své vzducholodi, na koni nebo pěšky v divočině nebo v ulicích města, je to mistr svého prostředí.

**Překonání:** Cestovatel překonává překážky pohybuje se přes, pod nebo skrz ně a nebo s nimi jenom pohne. Cestovatel je fyzicky zdatný – schopen běhat, skákat, plavat, vzpírat a šplhat – školený navigátor – schopen držet kurz a určit směr – a zkušený pilot – schopen provádět se vzducholodí nebo jiným dopravním prostředkem složité manévry. Cestovatel je rovněž profese, kterou použijete při honičkách nebo při závodech.

**Vytvoření výhody:** Pomocí profese Cestovatel vytváříte výhody například tím, že vyskočíte na vyvýšené místo, předvedete úchvatný akrobatický kousek, hodíte do cesty nějaké překážky nebo letíte svou vzducholodí terénem, který znesnadňuje pronásledování.

**Útok:** Profese Cestovatel není určena k útočení. Pokud ale chcete, můžete svou vzducholodí nebo jiným dopravním prostředkem do něčeho vrazit. Takto můžete zaútočit pomocí profese Cestovatel, ale stejný počet posunů, který způsobíte zraní i vás a vaši posádku.

**Obrana:** Cestovatel je profese, která umožňuje vyhnout se fyzickému zranění. Reflexy Cestovatele jsou pilovány, aby se vyhnul nástrahám prostředí a násilným útokům. Profesi Cestovatel můžete použít na obranu proti výhodám, které na vás použil někdo jiný pomocí profese Cestovatel. Rovněž můžete zabránit postavám, aby kolem vás prošli, pokud jste v pozici je fyzicky zadržet.

## Bojovník

Bojovník útočí a taktizuje. Buď jako člen oficiální armády nebo specialista na osobní boj. Bojovníci jsou trénováni v užívání široké palety zbraní a v rozličných bojových technikách.

**Překonání:** Profese Bojovník se používá v souboji bojových dovedností (viz Duel) a také k velení v rozsáhlých bitvách.

**Vytvoření výhody:** Většina výhod, které jsou vytvořeny během bitvy, jsou vytvořeny profesí Bojovník. Mnoho speciálních manévru může být vytvořeno jako výhoda – cílený útok k omráčení protivníka, podražení protivníka, odzbrojení, atd. Jakákoliv akce, která vyžaduje k provedení nějakou bojovou techniku.

**Útok:** Tady profese Bojovník vyniká. S profesí Bojovník můžete fyzicky zaútočit z blízka i na dálku a použít jakoukoliv zbraň.

**Obrana:** Profesi Bojovník se můžete bránit proti všem pokusům vytvořit výhodu za pomoci profese Bojovník, což reprezentuje, že máte lepší techniku než váš protivník. Profesi Bojovník můžete rovněž použít ke krytí útoků z blízka.

## Učenec

Učenec přemýšlí a odhaluje. Interpretovat svět kolem vás, vybavovat si znalosti a shromažďovat podstatné informace, to všechno jsou oblasti, kde je potřeba profesi Učenec.

**Překonání:** Učenec může použít svých znalostí k dosažení cíle, jako rozluštit prastarý text na zdi hrobky nebo si vzpomenout na nějakou důležitou informaci, kterou získal již dřív. Profese Učenec je rovněž schopna odhalit neznámá fakta nebo informace, ať už tím, že prohledá starou hrobku nebo se bude vyptávat správných kontaktů.

Rozhodnout, kdo vyhrál diskuzi nebo vědeckou přli, lze většinou pomocí Střetu. Pokud je v sázce mnoho, může být použit Duel.

**Vytvoření výhody:** Profese Učenec je jedna z nej-univerzálnějších profesí pro vytváření výhod. Potřebuje k tomu ovšem čas, aby provedl patřičný výzkum. Většinu času budete profesi Učenec používat k vytváření příběhových detailů, sdělení tajemné informace, kterou jste odhalili nebo již znali. Studování, zkoumáním nebo analyzováním předmětu můžete vytvořit aspekt, který představuje to, že jste objevili něco, co vaše postava mohla přiměřeně svým možnostem odhalit nebo co věděla. Toto je rovněž užitečné k odhalování aspektů ostatních postav nebo čtení jejich emocionálního rozpoložení, pokud jste s nimi v nějakém osobním kontaktu.

**Útok:** Profese Učenec se pro útok nepoužívá.

**Obrana:** Profese Učenec se používá na obranu proti sociálním akcím vedeným proti vám. Prohlédnete falešné informace nebo odhalíte nepřátelské úmysly, jako když se někdo pomocí profese Gauner snaží, abyste uvěřili lži nebo se snaží za pomoci profese Aristokrat ovlivnit váš názor nebo náladu.

## Gauner

Gauner se plíží a klame. Je to mistr lži a průniků. Může se propížit kolem stráží, vymyslet dobrou krycí historkou a spáchat zločin.

**Překonání:** Profese Gauner oklame strážce tím, že poví přesvědčivou lež a zkreslí situaci tak, že zní něco vypadne. Proti bezejmenným CP se jedná o Výzvu, ale proti významným CP a VP bude nutné provést Střet proti profesi Učenec, zda neprokouklí vaši lež. Pokud uvěří vaši lži, mohou vám být nápomocní i v budoucnu, vítězství v takovém Střetu znamená, že jste na cíli vytvořili situační aspekt. Profese Gauner není jen o lhaní a podvádění, ale rovněž reprezentuje zlodějské schopnosti. Tato profese se používá při výrobě přesvědčivého převleku, k plížení kolem stráží, k vybírání kapes a k vytvoření přesvědčivé historky v případě, že jste chyceni.

**Vytvoření výhody:** Použijte profesi Gauner k vytvoření finančních rozptýlení, zastíracích historek, falešných dojmů nebo k utajení. Během Duelu můžete předstírat a vyvést protivníka Z rovnováhy, skrýt se na Skvělém místě pro útok ze zálohy nebo vymyslet Krycí historku bohatého aristokrata, abyste se vloudili na večírek honorace.

**Útok:** Profese Gauner je skvělá pro přípravu vhodné příležitosti k útoku, ale útočí s ní přímo nelze.

**Obrana:** Vypouštěním dezinformací pomocí profesí Gauner můžete mařit vyšetřování a pokusy zjistit pravé Gaunerovi motivy.