

# Čarodějnice je mrtvá (RPG o vraždě)

*Před dávnými časy žila v lese krásná a moudrá čarodějnice se svými zvířecími přáteli. Žila s nimi i okolím v míru a radosti. Až do chvíle, kdy se nějaký ZASRANÝ LOVEC ČARODĚJNIC nevloupal do jejího domu, nevtáhl ji ven a nespáchal na ní ZASRANOU VRAŽDU. Teď je MRTVÁ.*

*Ale pokud se pomstíte, zabijete ho a přinesete jeho OČI do týdne k její mrtvole, vrátíte ji k životu. Alespoň tak jste to slyšeli. A pokud to nebude fungovat, tak aspoň bude mrtvý.*

## Jste roztomilá lesní zvířátka.

Máte čtyři vlastnosti:

**Chytrost** (spolupráce s lidmi, porozumění jim)

**Divokost** (zastrašování, tahání, tlačení, přenášení, kousání, škrábání)

**Mazanost** (plížení, okrádání, skrývání)

**Rychlost** (prolézáni, šplhání, uhýbání)

Hod' k10 a podívej se, co jsi za druh:

1. Liška (Ch2 Di2 Ma1 Ry1)
2. Kočka (Ch0 Di1 Ma3 Ry2)
3. Žába (Ch1 Di0 Ma2 Ry1)
4. Pavouk (Ch2 Di0 Ma3 Ry1)
5. Sova (Ch3 Di1 Ma1 Ry2)
6. Zajíc (Ch0 Di0 Ma2 Ry3)
7. Straka (Ch2 Di1 Ma1 Ry2)
8. Vrána (Ch2 Di1 Ma2 Ry1)
9. Pes (Ch1 Di3 Ma0 Ry1)
10. Krysa (Ch1 Di0 Ma2 Ry2)

Čarodějka tě naučila jedno kouzlo (k10):

1. Neviditelná ruka
2. Stvoř světlo
3. Mluv lidsky
4. Zamkni/Odemkni, Otevři/Zavři
5. Stvoř večeři
6. Udělej plamen
7. Uklid', vyčisti a oprav
8. Růst rostlin
9. Rozptýlení/Zmatení
10. Nech nahlas přečíst knihu

Pozn.: jde o výsostné – malé kousky čarodějnické magie k pomoci kolem domu. Ale umíte je udělat.

Lovec čarodějnic se stáhnul do blízké vesnice, zatracený zbabělec; jdeme si pro něj.

Vesnice (hod' dvakrát k10):

1. Pod vládou barona
2. Plná veselých gnómů
3. Kontrolována strašidelným kultem
4. Nábožensky oddaná
5. Neuvěřitelně pověřivá
6. Ve válce s lesními kmeny
7. Vystavena kolem čarodějnické koleje
8. Plná houževnatých horníků
9. Temná a nebezpečná
10. Působící dokonalostí

Lovec čarodějnic:

1. Ozbrojený a silný
2. Vrásčivý a chytrý
3. Opilý a násilnický
4. Zbožný a agresivní
5. Ostražitý a zbabělý
6. Magický a žárlivý
7. Chytrý a krutý
8. Nenápadný a skrytý
9. Veselý a dobromyslný
10. Tvrdohlavý a divoký

ALE, zde je zvrát (Vypravěč hodí tajně):

1. Vesnice v tom má prsty
2. Soupeřící čarodějnice si jej najala
3. Lovec čarodějnic to neudělal
4. Lovec čarodějnic na Vás čeká
5. Vesnický lid má oslavy
6. Lovec čarodějnic zemřel a je již pohřben
7. Ve městě jsou DVA soupeřící lovci čarodějnic
8. Vesnice je opuštěná
9. Lovec čarodějnic táhne podezřelého k výslechu
10. Vesnice jej nenávidí

Deník:

Jméno:

Druh:

Chytrost:

Divokost:

Mazanost:

Rychlost:

Kouzlo, které znáš:

Aktuální NEBEZPEČÍ:

**Když chceš cokoliv udělat**, hod' k10 a přidej vhodnou vlastnost. Vypravěč ti řekne, jaké číslo musíš dorovnat (nebo překonat). Pokud neuspěješ a jsi v nebezpečí, zvýš si hodnotu Nebezpečí. Pokud někdy hodíš číslo rovné (nebo menší) než je tvé aktuální Nebezpečí, postihnou tě skutečné potíže – smrt, past, ztracení, zajetí. **Použití magie je vždy nebezpečné.** Vypravěč kostkou nehází; vynucuje si tvůj hod.

**Pamatuj si:** Mnoho úkolů je pro lidi jednoduchých, ale pro zvířátka to neplatí, pokud je nerozloží do menších částí. Také nezapomeň, že nemáš zvrátne palce a znalost lidského světa je omezena tím, co tě čarodějka naučila. Můžete mluvit s jinými zvířaty stejného nebo podobného druhu.

(Můžeš snížit nebezpečí tím, že problém vyřešíte, nebo od něj utečete.)

**Obtížnost úkolu:**

6 – jednoduché; 7 – základní; 8 – výzva; 9 – obtížné; 10 – téměř nemožné