

# Velká medová loupež (RPG o medvědech)

Sepsáno pro **HoneyCON 2017**.

*Chystáte se na největší medovou loupež, jakou kdy svět viděl. To vyžaduje dvě věci:*

*První: Dokonalý plán s přesným načasováním.*

*Druhou: Sakra, přece být **zatraceně medvědem**.*

## Strana 1 – pro všechny

### Tvorba postavy

Hoď 3k6 a tak urči popis, roli a druh medvěda.

Popis:

1. Nováček
2. Odpadlík
3. Důchodce
4. Pomatenec
5. Slizoun
6. Nemotora

Role:

1. Silák
2. Chytrák
3. Řidič
4. Hacker
5. Zloděj
6. Tvář

Druh medvěda (dovednost)

1. Grizzly (zastrašování)
2. Polární (plavání)
3. Panda (Jí vše, co vypadá jako bambus.)
4. Černý (šplhání)
5. Malajský (vycítění medu)
6. Medojed (krvežíznivost)

Pokud chceš, můžeš svého medvěda i pojmenovat. Přestože nejsi mluvící medvěd, mohl bys lidskou řeč nějak napodobit!?

(S ostatními medvědy mluvit můžeš)

Kára plná klobouků

Pokud chceš, můžeš si medvěda ozdobit i úžasným kloboukem. (k8)

1. Mafiánský
2. Cylindr
3. Buřinka
4. Bekovka
5. Kovbojský
6. Fez
7. Koruna
8. Hoď 2x



### Vlastnosti

Máš dvě vlastnosti. Každá obsahují 3 body.

**Medvědovitost:** Používá se k ničení věcí, běhu a šplhání, setřásání zranění, vyděšení lidí a obecně k medvědím věcem.

**Zločinnost:** Používá se pro všechny nemedvědí akce.

### Akce

Když jednáš a výsledek je nejistý, hoď k6. Pokud se hod rovná nebo je pod příslušnou statistikou, uspěješ. Pokud ne, selžeš.

Pokud používáš speciální dovednosti medvěda nebo děláš něco, co souvisí s tvou rolí, hoď 2k6 a vyber nižší hodnotu.

### Úprava vlastností

**Frustrace:** Když tvůj plán selže a narazíš na potíže, přesuň jeden bod ze *Zločinu* do *Medvěda*.

**Chamtivost:** Když tvůj plán uspěje, přesuň jeden bod z *Medvěda* do *Zločinu*.

Také můžeš jeden bod dobrovolně přesunout z *Medvěda* do *Zločinu* tím, že zahraješ flashbackovou scénu, ve které ty a ostatní medvědi naplánujete loupež nad kávou a cigaretami v barovém salónku.

Pokud bys chtěl přenést jeden bod ze *Zločinu* do *Medvěda*, najdi med a sněz jej.

### Konec

Pokud dosáhne tvůj *Zločin* hodnoty 6, propadneš zločineckému životu a podrazíš přátele.

Pokud se dostane na hodnotu 6 tvůj *Medvěd*, zvíře v tobě tě pohltí. Proměna bude probíhat asi půl hodiny.



### Nastavení scénáře a prostředí

Náhodné tabulky pro vytvoření dobrodružství.

Organizátor setkání:

1. Chytrý a mazaný
2. Chamtivý a zlý
3. Bezradný a zneužitelný
4. Možná až mnoho posedlý medem
5. Zhýčkané adoptované dítě
6. Bezohledný a zkorumpovaný

Povaha majitele medu:

1. Strašidelný
2. Zaneprázdněný
3. Uprchlý
4. Nádherný
5. Nebezpečný
6. Štědrý

Místo uložení medu:

1. Tábořiště na kraji jezera
2. Rybářská vesnice
3. Metropolitní město
4. Kongresové centrum
5. Kolona nákladáků
6. Chata v divočině

Kromě medu je odměnou i:

1. Megahustá ultramedová plástev od zvláště vzácných včeliček.
2. Aktovka vyrobená z ryzího myrtového lýka v hodnotě 5mil.\$
3. Královna všech včel, dříve zatracena, která se nyní vrátila.
4. Med z černé orchideje. Kdo jej sní, promění se na gotika.
5. Úl Abrahama Lincolna (či jiné zesnulé osobnosti), kterou údajně hlídá duch zesnulého
6. Miss Univers – obzvláště nádherná včelka

Funkční ochrana (hod' dvakrát)

1. Ozbrojená ochranka
2. Elektronicky blokovatelné dveře
3. Laserové sensorové pole
4. Bezpečnostní kamerový systém
5. „Nepronikntelný“ trezor
6. Otrávený plyn

Ale málokterý medvěd ví, že...

1. Pokladnice je již vyloupena!
2. Policejní hlídka je již na cestě!
3. Podívejte – nepřátelský medvědí gang!
4. Ochranka byla připravena!
5. Odměna je podvod!
6. Včely jsou rozružené!

