

## JMÉNO

**Blake**

## POPIS

*Uprav si postavu dle svých přání. Vžij se do její role a odpověz na následující otázky.*

*Jakého jsi pohlaví?*

**Pohlaví:** \_\_\_\_\_

*Jaké máš na sobě oblečení?*

**Oblečení:**

- Plášt a běžné oblečení
- Hip oblečení
- Elegantní oblečení pro volný čas

**Ambice:** Odhalení

*Co je tvým hlavním cílem?*

- Odhalit, kdo je skutečně zodpovědný za tvou proměnu.
- Zjistit všechno, co je třeba vědět o tvém novém stavu.

*Čeho chceš dosáhnout dnes večer?*

**Touha:** Zjistit, co by chtěl/a \_\_\_\_\_.

*Na prázdný rádek dopiš jinou hráškovou postavu. Snaž se vybrat takovou, kterou si zatím nezvolil nikdo ze spoluhráčů.*

## POZADÍ

Už od dětství jsi byl/a posedlý/á odhalováním tajemství ostatních. Nesnášel/a jsi lži, kromě těch vlastních. Stát se novinářem byl přirozený krok. Vynikal/a jsi v rozhovorech s nepřátelskými osobami. Nedělalo ti problémy získat si jejich důvěru a oni tě ochotně pozvali do svých životů. Tvůj diktafon zaznamenával ta nejintimnější tajemství politiků, sportovců a druhořadých celebrit. Před několika měsíci se ale všechno změnilo. Redaktor tě najednou začal posílat výhradně na rozhovory s umělci. Konkrétně s těmi, kteří vystavovali svá díla ve velmi specifické galerii Černá růže.

*Jaké zkušenosti tě definují?*

- „Pravda je pravda a já ji odhalím, bez ohledu, kam mě to zavede.“
- „Musím se vrátit do nejvyšších kruhů. Svět umění není nic pro mě.“

## KLAN

**Toreador** 

## KLANOVÉ ZÁZEMÍ

Aleister Crowley popsals Venuši jako „zlatou na povrchu, uvnitř prohnitou“. Mnozí Rodní považují tento popis za dokonale odpovídající klanu Toreador. Členové klanu Růže, jak se jim často říká, jsou mecenáši umění a milovníci krásy. Neustále se snaží sblížovat s lidmi a inspiraci často hledají na těch nejpodivnějších místech. Toreadoři tráví noci zoufalou snahou prožít něco nového, což je často přivede na cestu vášně nebo naopak sklouznou k dekadenci.

## KLANOVÁ KLETBA

Toreadoři jsou závislí na krásě. Trpí, pokud jsou obklopeni ošklivostí. Kdykoli se ocitnou v prostředí, které by považovali za esteticky nepříjemné, což by zahrnovalo i příšerné pachy a rušivé zvuky, je pro ně obtížné aktivovat své schopnosti a překonat úzkost.

## VŠECHNO ŠPATNĚ...

Konečně mělo přijít setkání s majitelkou galerie Černá růže. Pozvali tě pozdě v noci, téměř o půlnoci. Výstředního a vystrašeného majitele jsi již zažil/a, ale tak velké tajnostkářství bylo i pro tebe novinkou. Při příchodu tě čekalo překvapení. Známá galerie nebyla, čím měla být. Místo ní na tebe čekalo opuštěné skladiště. Druhé překvapení bylo krutější, bolestivější a stálo tě život.

*Jak jsi na nová zjištění zareagoval/a?*

- „Najdu toho, kdo mi to udělal, a důkladně si popovídáme.“
- „Změnil/a jsem se a svět je teď mnohem větší, než jsem si kdy představoval/a. Je zde víc tajemství k objevení, více lží k odhalení.“

## TUTO POSTAVU SI VYBER, POKUD...

...chceš hrát mistrného manipulátora, excelentního ve slovních přestřelkách, urážení a pochvalách. Také pokud tě láká vášně pro odhalování pravdy.

## AKCE

**Přesvědčování:** 9 kostek (Okouzlení je započítáno)

*Tvá přitažlivá osobnost způsobuje, že lidé téměř nedokáží odmítnout tvé žádosti. Dnes ještě víc, než kdy dřív.*

**Vyšetrování:** 7 kostek (Zesílené smysly jsou započítány)

*Hledání stop patří k tvým silným stránkám.*

**Zastrašení:** 6 kostek (Odrazení je započítáno)

*Aby ses vyhnul/a potížím, tvářil/a ses občas jako zbabělec. Dnes máš pocit, že by se měli bát tebe.*

**Útok:** 5 kostek (pistole, +2 zranění); 1 kostka (neozbrojený)

*Orientuješ se ve střelných zbraních a v případě potřeby je dokážeš použít.*

**Vcítění:** 5 kostek (Pokud oponenta zpovídáš, přidej si 1 kostku.)

*V ostatních čteš jako v knize a vynikáš v situacích, kdy je zpovídáš, abys odhalil/a pravdu.*

**Kousnutí:** 1 kostka


*Možná se budeš raději chtít nakrmit z ochotných nádob, zejména těch, které tě obdivují.*

## VYBAVENÍ

Peněženka s asi 50 dolary v drobných (řidičský průkaz chybí). Digitální diktafon. Starý zápisník plný poznámek.

## JAK HÁZET

Před hodem na test si vytvoř bank kostek: vezmi počet kostek odpovídající hodnotě akce nebo součtu používaných rysů, které určí Vypravěč. Začni s hladovými kostkami, jejichž počet se rovná tvému Hladu. Zbývající kostky jsou běžné.

Kostky, na kterých padnou čísla 6 až 10 (  ) značí úspěch. Spočítej úspěchy, ostatní kostky ignoruj. Pokud je výsledek rovný nebo vyšší než obtížnost, v testu uspěješ.

Spálení 1 bodu Vůle ti umožní přehodit až tři běžné kostky (hladové kostky ne).

Při kontrolním hodu použij pouze běžné kostky. U kontrolních hodů nejde použít Vůli.

## ATRIBUTY

### Fyzické

Síla \_\_\_\_\_ ●○○○○

Obratnost \_\_\_\_\_ ●●○○○

Výdrž \_\_\_\_\_ ●●○○○

### Společenské

Charisma \_\_\_\_\_ ●●●●○

Manipulace \_\_\_\_\_ ●●●○○

Vyrovnanost \_\_\_\_\_ ●●●○○

### Duševní

Inteligence \_\_\_\_\_ ●●○○○

Důvtip \_\_\_\_\_ ●●●○○

Odhodlání \_\_\_\_\_ ●●○○○

## DOVEDNOSTI

Atletika \_\_\_\_\_ ●●○○○

Etiketa \_\_\_\_\_ ●○○○○

Klamání \_\_\_\_\_ ●●○○○

Postřeh \_\_\_\_\_ ●●●○○

Pouliční znalosti \_\_\_\_\_ ●○○○○

Přesvědčování \_\_\_\_\_ ●●●○○

Střelné zbraně \_\_\_\_\_ ●●○○○

Technologie \_\_\_\_\_ ●○○○○

Vcítění (zpovídání) \_\_\_\_\_ ●●●○○

Vyšetrování \_\_\_\_\_ ●●●●○

### Zdraví

□□□□□ □□□□□

### Vůle

□□□□□ □□□□□

### Lidskost

□□□□□ □□□□□

### Hlad

□□□□□

## DISCIPLÍNY

Zmámení

●●○○○

*Dokážeš manipulovat a ovládat emoce lidí kolem sebe. Aby tato síla fungovala, musíš být v jejich blízkosti a oni tě musí vidět nebo slyšet.*

**Okouzlení** - Každý, kdo je ve tvé blízkosti, je k tobě náhle přitahován a je ochotný souhlasit s tvými argumenty a názory. Tuto schopnost lze využít k odvedení pozornosti. Zlepšuje tvou akci přesvědčování, kde je již započítána.

**Odrazení** - Působíš hrozivě a tvá aura nebezpečí odradí většinu lidí. Zlepšuje to tvou akci **zastření**, kde je Odrazení již započítáno.

Zření

●○○○○

*Tvé smysly jsou ostré jako nůž. Vidíš, slyšíš, cítíš a dokonce i vnímáš věci, kterých by si většina lidí nikdy nevšimla.*

**Zesílené smysly** - Všechny tvoje smysly jsou posílené, ať již ku prospěchu nebo ke škodě. Schopnost dokážeš libovolně spouštět a přerušovat, nic tě to nestojí a není potřeba jakýkoliv hod. Přičti si 1 kostku ke všem hodům na vnímání. V tvé akci vyšetřování jsou Zesílené smysly již započítány.

## PODSTATA RODNÝCH

**Hlad:** Při všech testech nahradte za každé přeškrtnuté políčko na záznamníku Hladu **černou** běžnou kostku za červenou hladovou kostku.

**Kontrola probuzení:** Po provedení akce, která by mohla zvýšit Hlad, nebo po probuzení, hod' **1 běžnou kostkou**. Pokud nepadne úspěch, přeškrtni 1 políčko na svém záznamníku Hladu.

**Príval krve:** K jakémukoli hodů na akci nebo disciplínu můžeš přidat **1 kostku**. Zároveň proved' kontrolu probuzení.

**Ruměnc života:** Dokážeš před ostatními vypadat jako živý. Zároveň provedte kontrolu probuzení.

**Rychlý lov:** Pokud se vaše skupina rozhodne neodehrát scénu s lovem a místo toho použít pouze hody, pokusíš se najít někoho, kdo ti poskytne krev dobrovolně. Hod' **8 kostkami** (Manipulace + Přesvědčování, Okouzlení je již započítáno).

**Kletba:** Jako Rodný klanu Toreador se cítíš špatně v esteticky nevyhovujících situacích. Kdykoli v takových situacích používáš disciplíny, odeber z těchto hodů **-1 kostku**.

## PŘIJETÍ

*Když došlo k tvé přeměně.*

Ve skladišti je zima a tma. Jako by tam galerie nikdy nebyla. Procházíš se prázdným prostorem a pokouší se o tebe zároveň strach a zvědavost. Zvítězí novinářský instinkt. Tady a teď se odehrává cosi podivného a jsi jediný/á, kdo o záhadě může podat svědectví. Zapneš diktafon a začneš nahrávat. Vyprávíš o všem, co vidíš kolem sebe. Zahneš za roh a tam najdeš osobu, se kterou máš domluvený rozhovor. Leží na elegantním lehátku mezi sutinami a podzimmím listím a zkoumá tě dravčím pohledem. Uděláš krok vpřed a v duchu si projdeš plánované otázky. Osloví tě první a zašeptá: „Přišel jsi. Jak příhodné. Něco pro tebe mám. Dárek.“ Abys lépe slyšel/a, zaujatě přistoupíš co nejbliž. Její rty se dotknou tvého krku a ty zakusíš nejtrýznivější rozkoš, jakou jde prožít. Umíráš.

## SIR

*Ten, kdo tě přeměnil.*

Na jazyku cítíš lahodnou krev. Tělo zažívá extázi. Barvy jsou sytější a zvuky jasnější. Společnice, s níž jsi vedl/a nyní již zapomenutý rozhovor, tě hladí po vlasech, jako bys byl/a nový domácí mazlíček. „Musíš se toho ještě tolik naučit, miláčku. Strávíme spolu věčnost. Nikdy nás nic nerozdělí.“ Na okamžik ti to zní jako nejkrásnější nápad, jaký sis kdy dokázal/a představit. Pak si všimneš červené tečky na čele své hostitelky. Červených teček začne přibývat. Chvilí trvá, než si uvědomíš, co se děje. Neřekneš ani slovo. Ona tě upřeně pozoruje, aniž by si uvědomovala zářící body množící se na jejím těle. Mohl/a bys jí to říct. Varovat ji. Ale neuděláš nic. Tanec zářících červených bodů je příliš fascinující, než abys o něm dokázal/a promluvit. Z teček se najednou stávají zranění - díry tryskající krve. Za bolestivého křiku je tělo tvé nové přítelkyně trháno na kusy. Krvavá podívaná ti natolik učarovala, že nedokážeš vydat ani hlásku.

## TAJEMSTVÍ

*Vzpomínka, která tě pronásleduje.*

Chvilí předtím, než ti vrazí do srdce kůl, poznáš v útočnickovi policistu, s nímž jsi před lety vedl rozhovor.