

Fey ' Ri

Fey ' Ri, také známí jako Démonští elfové, jsou pro elfi tím, čím jsou tieflingové pro lidi. Potomci elfšho rodu který se za tajemných okolností smísil s démonickou krevní linií. Kvůli tomu jimi ostatní rasy opovrhují a elfové je dokonce nazívají poskvrnění. Kamkoliv přijdou, všechni na ně hledí z nedůvěrou, strachem a místy odporem či hněvem. Jejich potomci se často narodí bez známk démonského dědictví. Jeví se jako normální elfové po celá léta, někdy dokonce až do dospělosti. Jejich démonická krev však nakonec odhalí svou ošklivou tvář a všechni poznají s kým mají do činení.

DÉMONICKÁ POKREVNÍ LINIE

Fey ' Ri mají některé rysy vznešených elfů, a jejich démoni krev se projevuje mnoha různými způsoby, jako jsou rohy, ocas, křídla a neobvyklé barvy pleti, od extrémně bledé až po zvláštní barvy, jako je fialová nebo červená. Křídlo se pak dělí na zakrslá, slabá a silná. Zakrslá se neadí používat. Slabá fungují jako kouzlo Pomalý pád. Silná křídla davají schopnost létat. Nicméně, díky magii, kterou jim poskytla jejich démonická pokrevní linie, mají Fey ' Ri schopnost Elfi maska. Ta ji umožňuje maskovat svůj vzhled, aby se ostatním jevily jako normální elfové. Což jim umožňuje splynout ve společnosti. Je vzácné vidět Beflinga ve městě, protože většina z nich nebude otevřeně chodit s vystavenými démonickými rysy.

VOLÁNÍ SVOBODY

Pocit svobody je to čeho si Fey ' Ri cení nejvíce ze všeho. To vychází jak z jejich elfšho dědictví, tak z touhy uniknout ze sevření jejich démoní krve. Většina Fey ' Ri si prostě přeje žít normální život, aniž by o jejich skutečné podobě někdo věděl. Jiní však přijímají jejich démoní krev a přejí si žít svobodně bez pronásledování ze strany ostatních. Jejich démoní rysy jsou pro ně součást toho kým jsou a ne něco co by měli ukryvat a za co by se měli stydět. Tito Fey ' Ri se obvykle sdružují, aby vytvořili svá vlastní města a civilizace.

Velikost. Střední.

Rychlosť. 6 sáhů.

Vlív původ a trans. Máš automaticky Výhodu proti Zmámení. Navíc tě nelze magicky uspat. Čtyřhodinový trans ti nahrazuje 8 hodin spánku ostatních Ras Dlouhým odpočinkem musíš ale stále strávit 8 hodin.

Vidění ve tmě. Do 12 sáhů vidíš za šera jako ve dne a za trny jako v šeru. Ve tmě nerozeznáváš barvy, pouze odstíny šedi.

Bystré smysly. Máš Zdatnost v Dovednosti Vnímání.

Elfi maska. Jsi schopen použít magii, abys skryl své démonické rysy. Jako akci můžeš změnit svůj vzhled, jevíš se pak ostatním jako normální elf. Jako akci se můžeš změnit zpět. Pokud ti klesne zdraví pod polovinu tvých životu nebo si omráčen Flíff maska je zrušena a tvá podoba odhalena.

Jazyky. Ovládáš obecnou řeč, elfštinu a dábelskou.

DĚDICTVÍ DEVÍTI PEKEL

DISPÁTERŮV ODKAZ

Velkolepé město Dis se rozprostírá skoro přes celou druhou vrstvu pekla. Je to místo kde jsou odhalovány tajemství a prodávány za nejvyšší nabídku. Proto sou Beflingové z Dispáterovi pokrevní linie vynikající špioni a infiltrátoři. Obecně je Dispáter, kvůli najpočetnejšemu zastoupení jeho pokrevní linie, považován za otce Beflingů.

Vzhled - Malé ruzky a ocas.

Vlastnosti. Přidej si +2 k Hodnotě obratnosti a +1 k Hodnotě charisma

Dědictví Disu. Tahle schopnost umožnuje

Fey ' Ri mnenit svou elfi masku podle svých predstav. Omezení je jenom na velikost, mnenit se muže na bytost menší a střední.

Dar 2. vrstvy. Když dosáhneš 3. úrovně, můžeš seslat jednou kouzlo Neviditelnost po dlouhém odpočinku. Když dosáhneš 5. úrovně, můžeš seslat jednou kouzlo Odhal myšlenky po dlouhém odpočinku. Sesíláci vlastnost pro tato kouzla je Charisma.

ASMODEŮV ODKAZ

Fey 'Ri napojení na Nessus ovládají pomocí svého intelektu moc ohně a temnoty, jak se sluší na ty, kteří jsou spojeni s párem nejnižší vrstvy pekla Asmodeem.

Vzhled – Rohy, ocas a slabá kridla.

Vlastnosti. Přidej si +1 k Hodnotě obratnosti
+1 k Hodnotě Charisma a +1 k Hodnotě Intelligence

Dědictví Nessusu. Dava schopnost zmnenit za bonusovou akci, nebo jako reakci plamen do 3 sahu od sebe na černý plamen. Ten pohlcuje světlo a energii mnení na teplo. Pro všechny útoky magicke i nemagické černým plamenem si pridaš +1D4 ohnivého poškození. Ve tmne mají tyto útoky nevýhodu na zasah. Nevfhoda neplatí pro všechny spojené s Amodeem jak krv tak paktem.

Dar 9. vrstvy. Znás trik ohnivá střela a jsi odolný vůči ohnivému zranění.

FIRNIN ODKAZ

Firna, mistrná manipulátorka a spoluvládkyně Flegetu 4. vrstvy pekla, dává do víntka Fey 'Ri svázaným sní krví silnou osobnost.

Vzhled - Malé ružky, zakrslá křídla a hadí jazyk.

Vlastnosti. Přidej si +1 k Hodnotě Obratnosti
+1 k Hodnotě Charisma a +1 k Hodnotě Moudrost

Dědictví Flegetusu. Dava Fey 'Ri schopnost Vtvráni. Jednou za den si všichni v doslechu hodí zachranný hod na charasma SO 15. Pokud neuspějí zvìší si u nich sympatie ke sesilateli. Ten ma pak na hodinu u každého z nich výhodu v hodu na přesvědčování . Všichni kteří uspejí si začnou na sesilatele dátav pozor.

Dar 4. vrstvy. Znás trik Neuvěřitelný půvab. Když dosáhneš 5. úrovně, můžeš seslat jednou kouzlo Fascinuj po dlouhém odpočinku.

BALZEBULŮV ODKAZ

Rozpadající se říši Maladomini vládne Baalzebul, který je mistrem v pokřivení těch, jejichž drobné prohřešky lze proměnit v činy hodné zatracení. Beflingové spojený s tímto arcidáblem můžou zkazit ostatní jak fyzicky tak psychicky.

Vzhled – Rohy, hadí jazyk, kočičí oči a ocas.

Vlastnosti. Přidej si +1 k Hodnotě obratnosti +2 k Hodnotě Charisma

Dědictví Maladomini. Dává Fey 'Ri schopnost Hlodání. Hlodání lze sesílat jednou denne na osobu která slíší tvuj hlas. Ta si hodí zachranný hod na inteligenzi SO10. Uspěch nic se nedeje. Neúspěch pripočítává se +1 k SO pri dalším Hlodání. Až hodnota SO přesáhne 20 osoba se stane paranoidní. Osoba je roztržitá a podezírává. Při 25 chorobne paranoidní. Osoba neudrží soustředení a v případě nebezpečí utíká. Při 30 se zblázní. Osoba sáhne na život komukoliv v okoli pokud nikoho nevidí zabije sebe.

Dar 7. vrstvy. Jsi odolný vůči nekrotickému zranění. Když dosáhneš 5. úrovně, můžeš seslat jednou kouzlo koruna šílenství po dlouhém odpočinku. Sesílací vlastnost pro tato kouzla je Chatisma.

MAMONŮV ODKAZ

Zívoucí ztělesnění lakomosti arcidábel Mamon nade vše miluje mince a drahé kameny. Beflingy svázané s ním krví vynikají ve shromažďování a ochraně svého bohatství.

Vzhled – Skvrnitá kuže, kočičí oči a křídla.

Vlastnosti. Přidej si +1 k Hodnotě obratnosti +1 k Hodnotě Charisma a +1 k Hodnotě Moudrosti

Dědictví Minauros. Obdaruje Fey 'Ri trikem Mamonus zrak. Po jeho seslani zesilateli na minutu cti vše z drahých kovu a kamenu do vzdalenosti 10 sahu. Čím je to drahší tím vic to cti.

Dar 3. vrstvy. Když dosáhneš 5. úrovně, můžeš seslat jednou kouzlo mystický zámek po dlouhém odpočinku. Sesílací vlastnost pro tato kouzla je Moudrost. Jsi odolný vůči kyselinovému zranění.



MEFISTOFELŮV ODKAZ

V zamrzlé, věčnými bouřemi zmítané říši Cania nabízí Mefistofeles tajemnou moc těm, kdo ho oni prosí. Fey 'Ri sdílející s ním krevní pouto, dokážou ovládat tajemnou magii.

Vzhled – Rohy, ocas, zakrslá křídla a černé nechty.

Vlastnosti. Přidej si +1 k Hodnotě obratnosti a +2 k Hodnotě Inteligence

Dědictví Canie. Dáva Fey 'Ri jednu energii magie navíc.

Dar 8. vrstvy. Znáš trik mágova ruka. Když dosáhneš 5. úrovně, můžeš seslat jednou kouzlo Poryv větru po dlouhém odpočinku. Sesílací vlastnost pro tato kouzla je Inteligence.

ZARIELŮV ODKAZ

Fey 'Ri s krví patřící Zarielovi, padlému generálově andělských legií z něhož se stal Arcidábel, jsou fyzicky silní a jejich magické schopnosti jim pomáhají v bitvách.

Vzhled – Rohy, křídla, svítící oči a zlatavé skvrny na kuži.

Vlastnosti. Přidej si +1 k Hodnotě obratnosti +1 k Hodnotě Charisma a +1 k Hodnotě Sily

Dědictví Avernu. Probouzí ve Fey 'Ri spominky na bitví a tak získavají zdavost se všemi zbranešimi.

Dar 1. vrstvy. Když dosáhneš 5. úrovně, můžeš seslat jednou kouzlo cejchovací úder po dlouhém odpočinku. Sesílací vlastnost pro tato kouzla je Charisma. Jsi odolný vůči zářivému zranění.

GLASYIN ODKAZ

Glasya, známá jako největší zločinecký mozek pekla, poskytuje Fey 'Ri z její pokrevní linie magii, která je užitečná pro páchaní loupeží.

Vzhled – Malá křídla, zakrslé rohy a ocas.

Vlastnosti. Přidej si +2 k Hodnotě obratnosti +1 k Hodnotě Charisma

Dědictví Malbolgea. Poskytuje Vyhodu pro hody na akrobaci, čachry a nenapadnost ale nevyhodu pro hody na sílu a atletiku .

Dar 6. vrstvy. Když dosáhneš 5. úrovně, můžeš seslat jednou kouzlo neviditelnost po dlouhém odpočinku. Sesílací vlastnost pro tato kouzla je Charisma.

LEVISTŮV ODKAZ

Věčné zmrzlé Stygii vládne Levistus, arcidábel proslavený tím, že nabízí výhodné ceny těm, kteří čelí nevyhnutelné zkáze.

Vzhled – Zakrslé rohy, kopyla, ocas a světle modré skvrny na kuži

Vlastnosti. Přidej si +1 k Hodnotě obratnosti +1 k Hodnotě Charisma a +1 k Hodnotě Odolnosti

Dědictví Stygie. Fey 'Ri nemá postich vučí mrazivému počasí ani postich v chuzi v zasneženém terénu.

Dar 5. vrstvy. Znáš trik mrazivý paprsek. Jsi odolný vůči chladnému zranění.

