

## MILLEROVÁ, DŮSTOJNÍK



Kapitán na USSC Montero

CELÉ JMÉNO: Vanessa Miller

VĚK: 46

POVAHA: spořivá

**Už tě nebaví být pěšákem společnosti a chceš odejít. Kdybys konečně sehnala dost peněz na vlastní loď, mohla bys na Hranici začít nový život. Společnost ti nabídla možnost odkoupit si Montero na leasing, ale to bez prostředků na generální opravu nedává smysl. Bez modernizace motorů, která by konečně umožnila vlečení větších nákladů, bys každý den přicházela o tisíce dolarů. Musíš najít způsob, jak vydělat dost peněz na splácení Montera i jeho modernizaci. Nebo ještě lépe, na osamostatnění se a pořízení novější lodi.**

HRÁČSKÁ POSTAVA

**SÍLA 4, OBRATNOST 3, BYSTROST 2, OSOBNOST 5**

**ZDRAVÍ: 4**

**DOVEDNOSTI: Boj na dálku 1, Pohyb 1, Pilotování 2, Postřeh 2, Lékařská pomoc 1, Velení 3**

**TALENT: Vyšší hodnost**

**OSOBNÍ DROBNOST: nášivka na bundě s logem Weyland-Yutani**

**PARŤÁK: Davisová**

**RIVAL: Wilson**

## TALENT

### VYŠŠÍ HODNOST

Pomocí dovednosti **VELENÍ** můžeš udílet rozkazy ostatním nedůstojnickým postavám (hráčským i nehráčským). Musí ale patřit ke stejné organizaci jako ty. Až budeš chtít někoho přinutit, aby splnil tvůj rozkaz a provedl požadovanou akci, hod' si **VELENÍM** proti jeho **MANIPULACI**. Jestli uspěješ, cíl musí tvůj rozkaz splnit, i kdyby mu hrozila újma nebo nebezpečí. Při každém rozkazu se ti zvýší **ÚROVEŇ STRESU** o jedna. Pamatuj, že po jednom hodu můžeš požadovat splnění jen jedné konkrétní akce. Akce v panice tímto talentem zastavit nejdou.

WEYLAND-YUTANI CORP



TVOŘÍME LEPŠÍ SVĚTY



OSOBNÍ CÍL

Empty box for personal goal

VZTAHY

PARŤÁK: DAVISOVÁ

RIVAL: WILSON

ÚROVEŇ STRESU

Stress level progress bar (10 squares)

ZDRAVÍ

Health progress bar (10 squares)

RADIACE

Radiation progress bar (8 squares)

KRITICKÁ ZRANĚNÍ

Critical wounds progress bar

STAVY

HLAD  
DEHYDRATACE  
ÚNAVA  
PODCHLAZENÍ

Status progress bar (4 squares)

SPOTŘEBNÍ ZDROJE

VZDUCH

JÍDLO

ENERGIE

VODA

JMÉNO  
VANESSA MILLEROVÁ

PROFESE  
důstojník

VZHLED

Appearance description box

TALENTY

Vyšší hodnost

Talents section with lines for notes

BODY ZKUŠENOSTÍ

Experience points progress bar (10 squares)

PŘÍBĚHOVÉ BODY

Story points progress bar (3 squares)

DROBNÉ PŘEDMĚTY

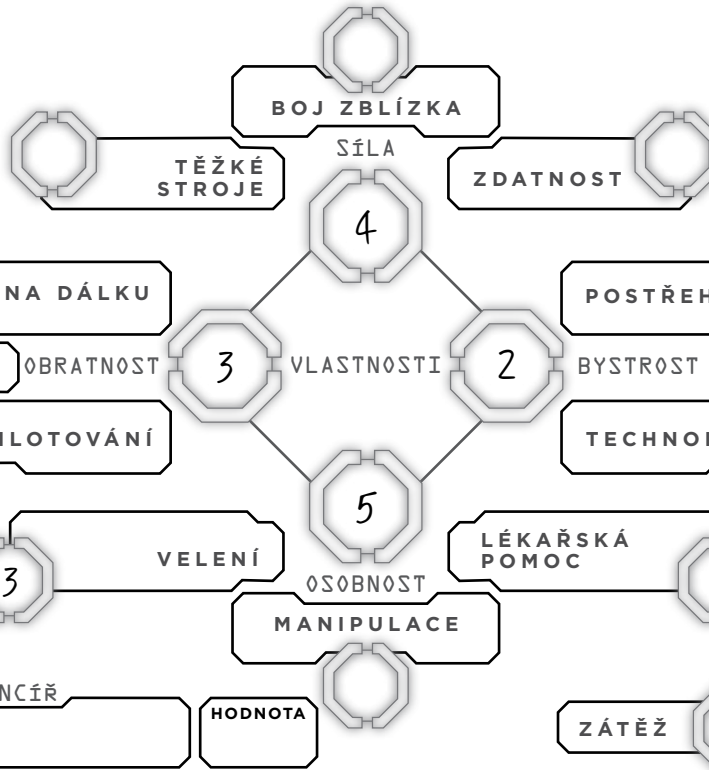
Inventory box for small items

OSOBNÍ DROBNOST

nášivka na bundě s logem W-Y

VÝSTROJ

Equipment list with 10 numbered slots



PANCÍŘ

Armor progress bar

HODNOTA

Armor value box

ZBRANĚ

Weapons list box

BONUS

Bonus progress bar

ZRANĚNÍ

Injury progress bar

VZDÁLEN.

Distance progress bar

## DAVISOVÁ, PILOTKA



Pilot na USSC Montero

CELÉ JMÉNO: Leah Davisová

VĚK: 27

POVAHA: závislák na adrenalinu

**Bezpečnostní limity? Pro tebe jsou jen snůškou keců. Každé vozidlo nebo zařízení dokáže hraniční hodnoty bez problémů překonat. Není jediný důvod, proč to nezkoušet. Když nic jiného, aspoň zažiješ nějakou srandu. Bohužel, každodenní rutina je hrozná nuda. Možná i proto sis vypěstovala svůj malý problém se stimulanty. Teď ti došla dávka, cos měla na předpis od Weyland-Yutani a potřebuješ rychle sehnat něco dalšího nebo se sesypeš. Nezáleží na riziku, uděláš pro to cokoli. Protože jediné, na čem záleží, je adrenalin a návykové látky. Teprve s nimi zažíváš pořádnou jízdu.**

HRÁČSKÁ POSTAVA

**SÍLA 2, OBRATNOST 5, BYSTROST 3, OSOBNOST 4**

**ZDRAVÍ: 2**

**DOVEDNOSTI: Těžké stroje 1, Boj na dálku 2, Pohyb 2, Pilotování 3, Postřeh 2**

**TALENT: Lehkomyšlnost**

**OSOBNÍ DROBNOST: téměř prázdná lahvička prášků**

**PARŤÁK: Millerová**

**RIVAL: -**

## TALENT

### LEHKOMYSLNOST

Miluješ nával adrenalinu v krvi a tlačíš na pilu víc, než by si dovolili ostatní. U jakéhokoli dovednostního hodu souvisejícího s **OBRATNOSTÍ** můžeš zkusit štěstí dvakrát. Pamatuj, že ti každé zkoušení štěstí zvýší **ÚROVEŇ STRESU** o jedna.

## UŽÍVÁNÍ DROG

Každou směnu si musíš dát nějakou rekreační drogu (viz strana 101), jinak se ti zvýší **ÚROVEŇ STRESU** o jedna. Stresu se nezbavíš, dokud si nedáš dávku (viz strana 70).

WEYLAND-YUTANI CORP



TVOŘÍME LEPŠÍ SVĚTY



OSOBNÍ CÍL

Empty box for personal goal

VZTAHY

PARŤÁK: MILLEROVÁ

RIVAL: -

ÚROVEŇ STRESU

Stress level progress bar (10 squares)

ZDRAVÍ

Health progress bar (10 squares)

RADIACE

Radiation progress bar (8 squares)

KRITICKÁ ZRANĚNÍ

Critical wounds progress bar

STAVY

HLAD  
DEHYDRATACE  
ÚNAVA  
PODCHLAZENÍ

Status progress bar (4 squares)

SPOTŘEBNÍ ZDROJE

VZDUCH

JÍDLO

ENERGIE

VODA

JMÉNO  
LEAH DAVISOVÁ

PROFESE  
pilotka

VZHLED

Appearance description box

TALENTY

Lehkomyslnost

BODY ZKUŠENOSTÍ

Experience points progress bar (10 squares)

PŘÍBĚHOVÉ BODY

Story points progress bar (3 squares)

DROBNÉ PŘEDMĚTY

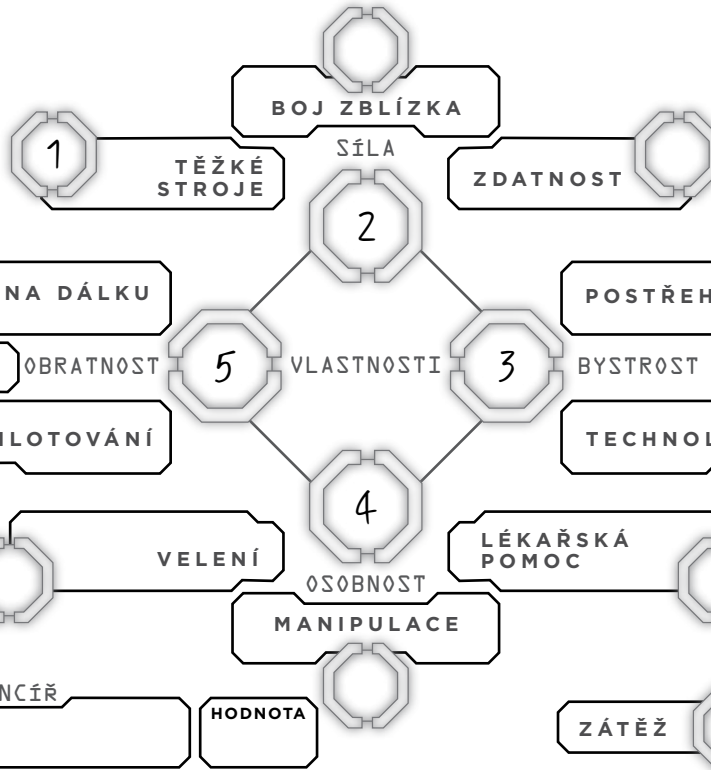
Inventory box

OSOBNÍ DROBNOST

téměř prázdná lahvička prášku

VÝSTROJ

Equipment list (1-10)



PANCÍŘ

Armor box

HODNOTA

Armor value box

ZBRANĚ

Weapons list

BONUS

Bonus list

ZRANĚNÍ

Injury list

VZDÁLEN.

Distance list

ZÁTĚŽ

Load box

RYE, FACHMAN



Technik na USSC Montero

CELÉ JMÉNO: Kayla Rye

VĚK: 23

POVAHA: zatrpklá

**Tvoje práce stojí za houby. Prakticky všichni na této lodi dostávají za nicnedělání víc peněz než ty. Chceš taky dělat míň práce za větší prachy. Na Zemi máš mladšího, chronicky nemocného brácha a rodina tě opakovaně prosí, jestli bys jim neposílala víc peněz. Jestli existuje způsob, jak si na této šichtě vydělat větší podíl, využiješ ho. Věrnost ti účty nezaplatí, takže pokud budeš muset pro větší výdělek někoho podrazit, budiž. Zoufalá doba si žádá zoufalá opatření.**

HRÁČSKÁ POSTAVA

**SÍLA 4, OBRATNOST 3, BYSTROST 4, OSOBNOST 3**

**ZDRAVÍ: 4**

**DOVEDNOSTI: Těžké stroje 1, Zdatnost 2, Pohyb 2, Technologie 3, Lékařská pomoc 2**

**TALENT: Bohaté zkušenosti**

**OSOBNÍ DROBNOST: ošoupaná bratrova fotka**

**PARŤÁK: Cham**

**RIVAL: Millerová**

TALENT

**BOHATÉ ZKUŠENOSTI**

**Podařilo se ti potkat a vidět snad všechno, co šlo. Už tě nic nepřekvapí. Jednou za akt ve filmové hře a jednou za herní sezení v kampani můžeš u jednoho hodů ignorovat všechny 🎲.**

WEYLAND-YUTANI CORP



TVOŘÍME LEPŠÍ SVĚTY



OSOBNÍ CÍL

Empty box for personal goal

VZTAHY

PARŤÁK: CHAM

RIVAL: MILLEROVÁ

ÚROVEŇ STRESU

Stress level progress bar (10 squares)

ZDRAVÍ

Health progress bar (10 squares)

RADIACE

Radiation progress bar (10 squares)

KRITICKÁ ZRANĚNÍ

Critical wounds progress bar

STAVY

HLAD  
DEHYDRATACE  
ÚNAVA  
PODCHLAZENÍ

Status progress bar (4 squares)

SPOTŘEBNÍ ZDROJE

VZDUCH

JÍDLO

ENERGIE

VODA

JMÉNO  
KYALA RYE

PROFESE  
fachman

VZHLED

Appearance description box

TALENTY

Bohaté zkušenosti

BODY ZKUŠENOSTÍ

Experience points progress bar (10 squares)

PŘÍBĚHOVÉ BODY

Story points progress bar (3 squares)

DROBNÉ PŘEDMĚTY

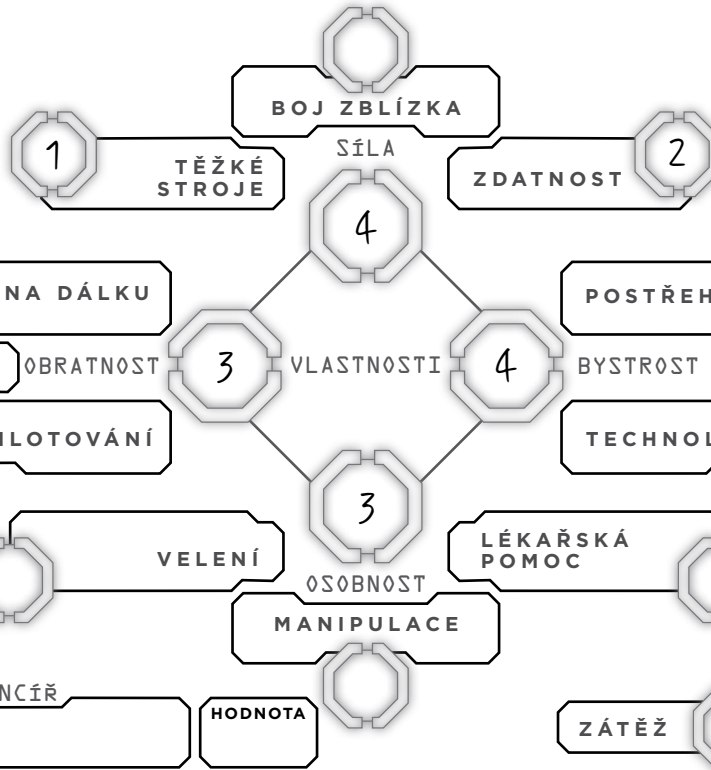
Inventory box

OSOBNÍ DROBNOST

ošoupaná bratrova fotka

VÝSTROJ

Equipment list (1-10)



PANCÍŘ

Armor box

HODNOTA

Value box

ZÁTĚŽ

Load box (8)

ZBRANĚ

Weapons list

BONUS

Bonus list

ZRANĚNÍ

Injury list

VZDÁLEN.

Distance list

CHAM, FACHMAN



Řidič nakladače na USCSS Montero

CELÉ JMÉNO: Lyron Cham

VĚK: 32

POVAHA: loajální

**Vyrůstal jsi prakticky sám. Rodiče se živili prodejem motorových nakladačů na Hranici a na tebe moc času neměli. Kvůli pendlování z kolonie na kolonii jsi na žádném místě nebyl dost dlouho na to, aby sis našel skutečné kamarády. Nic, co jsi doposud zažil, nepřipomínalo rodinu víc, než tahle posádka. V dobrém i zlém. Udělal bys cokoli, abys je ochránil. Bez ohledu na vlastní bezpečí.**

HRÁČSKÁ POSTAVA

**SÍLA 5, OBRATNOST 3, BYSTROST 2, OSOBNOST 4**

**ZDRAVÍ: 5**

**DOVEDNOSTI: Těžké stroje 3, Boj zblízka 2, Zdatnost 2, Postřeh 1, Přežití 1, Technologie 1**

**TALENT: Pravá odvaha**

**OSOBNÍ DROBNOST: růženec**

**PARŤÁK: Rye**

**RIVAL: -**

TALENT

**PRAVÁ ODVAHA**

**Život na hranici je neustálý boj. Naštěstí máš dost síly k překonání překážek, co se ti postaví do cesty. U jakéhokoli dovednostního hodu souvisejícího se SILOU můžeš zkusit štěstí dvakrát. Pamatuji, že ti každé zkoušení štěstí zvýší ÚROVEŇ STRESU o jedna.**

WEYLAND-YUTANI CORP



TVOŘÍME LEPŠÍ SVĚTY



OSOBNÍ CÍL

Empty box for personal goal

VZTAHY

PARŤÁK: RYE

RIVAL: -

ÚROVEŇ STRESU

Progress bar for stress level with 10 empty boxes

ZDRAVÍ

Progress bar for health with 10 empty boxes

RADIACE

Grid for radiation levels with 10 empty boxes

KRITICKÁ ZRANĚNÍ

Empty box for critical wounds

STAVY

HLAD  
DEHYDRATACE  
ÚNAVA  
PODCHLAZENÍ

Vertical progress bar for status with 4 empty boxes

SPOTŘEBNÍ ZDROJE

VZDUCH

JÍDLO

ENERGIE

VODA

Resource management icons for air, food, energy, and water

JMÉNO  
LYRON CHAM

PROFESE  
fachman

VZHLED

Empty box for appearance

TALENTY

Pravá odvaha

BODY ZKUŠENOSTÍ

Progress bar for experience points with 10 empty boxes

PŘÍBĚHOVÉ BODY

Progress bar for story points with 3 empty boxes

DROBNÉ PŘEDMĚTY

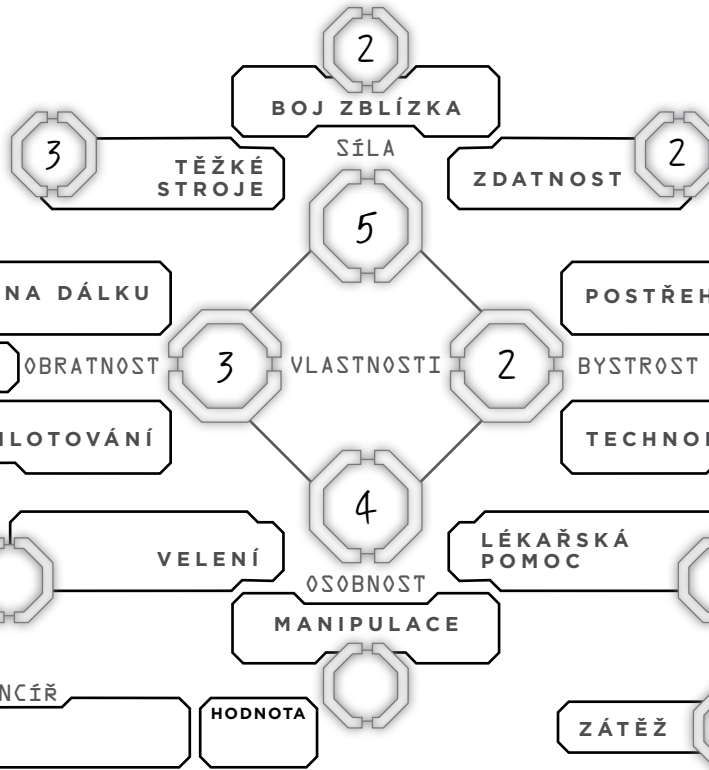
Empty box for small items

OSOBNÍ DROBNOST

růženec

VÝSTROJ

Inventory list with 10 numbered slots



PANCÍŘ

HODNOTA

ZBRANĚ

BONUS

ZRANĚNÍ

VZDÁLEN.

Empty boxes for armor, weapons, bonus, wounds, and distance



## WILSON, JEDNATEL SPOLEČNOSTI



Kontaktní osoba společnosti na USSC Montero

CELÉ JMÉNO: John J. Wilson

VĚK: 43

POVAHA: ambiciózní

**Už dobrých šest měsíců dohlížíš na posádku Montero a hodnotíš její výkonnost. Máš pro společnost vyhodnotit, jestli není loď zralá do šrotu a zda je posádka kandidát na propuštění nebo povýšení a převelení na nové plavidlo. Vlastně sis tuto nesourodou partičku oblíbil, ale v práci si nemůžeš dovolit žádné kamarádíckování. Navíc jsi teď dostal speciální rozkaz a na obzoru se rýsuje šance na kariérní postup. Splnění tohoto úkolu by ti mohlo přinést slušné jmění.**

HRÁČSKÁ POSTAVA

**SÍLA 2, OBRATNOST 4, BYSTROST 3, OSOBNOST 5**

**ZDRAVÍ: 2**

**DOVEDNOSTI: Boj na dálku 1, Pohyb 2, Postřeh 2, Technologie 1, Manipulace 3, Lékařská pomoc 1**

**TALENT: Osobní bezpečnost**

**OSOBNÍ DROBNOST: přístupová karta**

**PARŤÁK: -**

**RIVAL: Millerová**

## TALENT

### OSOBNÍ BEZPEČNOST

**Ať se děje, co se děje, zájmy společnosti jsou vždy na prvním místě. A ty společnost zastupuješ. To znamená, že prvořadá je tvoje vlastní bezpečnost. Ostatní členové posádky jsou postradatelní. V okamžiku, kdy jsi cílem útoku nebo ve smrtelném nebezpečí, a v KRÁTKÉ vzdálenosti od tebe (ve stejné zóně) se nachází jiná hráčská postava nebo spřátelená nehráčská postava, můžeš hodit na MANIPULACI (nejde o akci, a proto nejde o vzdorovaný hod). Pokud uspěješ, vymyslíš chytrý důvod, jak přimět druhou postavu, aby blížící se hrozbě čelila místo tebe. Použití tohoto talentu ti zvýší ÚROVEŇ STRESU o jedna.**

WEYLAND-YUTANI CORP



TVOŘÍME LEPŠÍ SVĚTY



OSOBNÍ CÍL

Empty box for personal goal

VZTAHY

PARŤÁK: -

RIVAL: MILLEROVÁ

ÚROVEŇ STRESU

Progress bar for stress level with 10 empty boxes

ZDRAVÍ

Progress bar for health with 10 empty boxes

RADIACE

Grid for radiation with 10 empty boxes

KRITICKÁ ZRANĚNÍ

Empty box for critical wounds

STAVY

HLAD  
DEHYDRATACE  
ÚNAVA  
PODCHLAZENÍ

Vertical progress bar for status with 4 empty boxes

SPOTŘEBNÍ ZDROJE

VZDUCH

JÍDLO

ENERGIE

VODA

Resource gauges for air, food, energy, and water with octagonal icons

JMÉNO  
JOHN J. WILSON

PROFESE  
jednatel společnosti

VZHLED

Empty box for appearance

TALENTY

Osobní bezpečnost

BODY ZKUŠENOSTÍ

Progress bar for experience points with 10 empty boxes

PŘÍBĚHOVÉ BODY

Progress bar for story points with 3 empty boxes

DROBNÉ PŘEDMĚTY

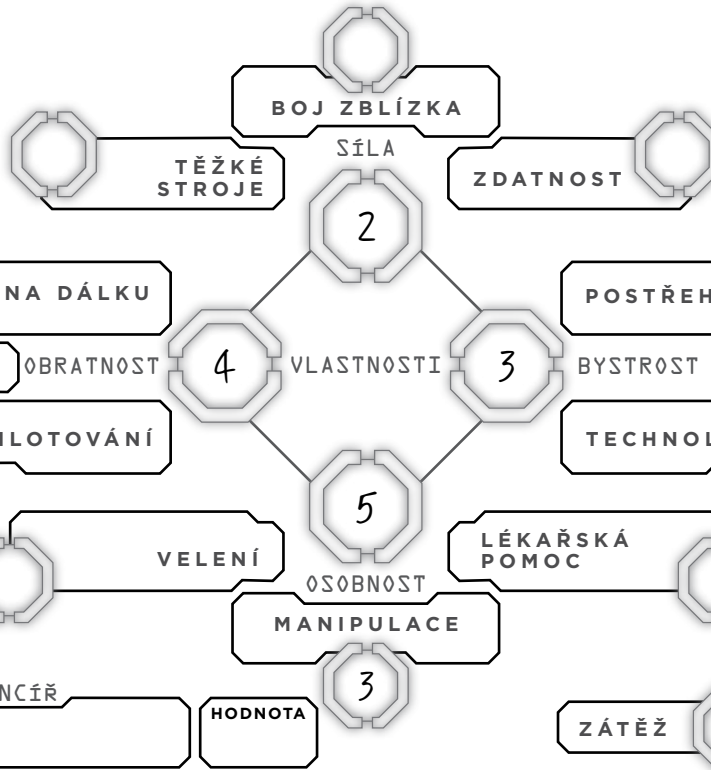
Empty box for small items

OSOBNÍ DROBNOST

přístupová karta

VÝSTROJ

Inventory list with 10 numbered slots



BOJ ZBLÍZKA

SÍLA

TĚŽKÉ STROJE

ZDATNOST

2

BOJ NA DÁLKU

1

POHYB OBRATNOST

2

VLASTNOSTI

4

POSTŘEH

2

BYSTRŮST

PŘEŽITÍ

1

TECHNOLOGIE

1

PILOTOVÁNÍ

5

VELENÍ

OSOBNOST

LÉKAŘSKÁ POMOC

1

MANIPULACE

3

PANCÍŘ

HODNOTA

ZÁTĚŽ

4

ZBRANĚ

Empty box for weapons

BONUS

ZRANĚNÍ

VZDÁLEN.

Empty boxes for bonus, wounds, and distance