

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

1

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

2

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

3

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

4

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

5

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

6

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

7

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

8

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

INICIATIVA

9

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

POUŽITÝ OBĚ AKCE

INICIATIVA



POUŽITÁ KRÁTKÁ AKCE

POUŽITÁ DLOUHÁ AKCE

NEPOUŽITA ŽÁDNÁ AKCE

Fázová plazmová pulzní  
puška Armat XM99A

BONUS: -

VÁHA: 2

ZRANĚNÍ: 4

CENA: 20.000\$

VZDÁLENOST: extrémní  
VLASTNOSTI: průbojná,  
zásoba energie 5

Puška M42A s optickým  
zaměřovačem

BONUS: +2

VÁHA: 1

ZRANĚNÍ: 2

CENA: 1.000\$

VZDÁLENOST: extrémní  
VLASTNOSTI: průbojná

Pistole Rexim RXF-M5 EVA

BONUS: +1

VÁHA: 1/2

ZRANĚNÍ: 1

CENA: 400\$

VZDÁLENOST: střední  
VLASTNOSTI: průbojná

Záchytná harpuna  
SpaceSub ASS0-400

BONUS: -

VÁHA: 1

ZRANĚNÍ: 1

CENA: 300\$

VZDÁLENOST: střední  
VLASTNOSTI: zdvojený  
pancír, jednoranná

Pulsní puška Armat M4JA

BONUS: +1

VÁHA: 1

ZRANĚNÍ: 2

CENA: 1.200\$

VZDÁLENOST: dlouhá  
VLASTNOSTI: průbojná,  
automat, granátomet

Revolver .357 Magnum

BONUS: +1

VZDÁLENOST: střední

ZRANĚNÍ: 2

VÁHA: 1

CENA: 300\$

Pumpovací brokovnice  
Armat Model 37A2 J2

BONUS: +2

VÁHA: 1

ZRANĚNÍ: 3

CENA: 500\$

VZDÁLENOST: krátká  
VLASTNOSTI: zdvojený  
pancír

Nýtovačka ůatatsumi DV-303

BONUS: -

VÁHA: 1

ZRANĚNÍ: 3

CENA: 4002

VZDÁLENOST: krátká  
VLASTNOSTI: průbojná,  
jednoranná

Služební pistole M4A3

BONUS: +2

VZDÁLENOST: střední

ZRANĚNÍ: 1

VÁHA: 1/2

CENA: 200\$

## Spalovací jednotka M240

BONUS: -

VÁHA: 1

ZRANĚNÍ: 2

CENA: 500\$

VZDÁLENOST: střední

VLASTNOSTI: intenzita ohně 9

## Taktická výsadková loď UD-4 Cheyenne série Vtol

NASAZENÍ: bojště jednotek USCMS na Hranici a Vnějších okrajích

DĚLKA: 25,2 m

STANDARDNÍ VÝZBROJ:

- ▶ kanón Gatling 25 mm
- ▶ raketomet Mik.16 150 mm
- ▶ 7 x taktická raketa Hellhound II
- ▶ 3 x střela vzduch-vzduch Headlock

## Oborný transportér

NASAZENÍ: bojště a vojenské základny USCMC na Hranici a Vnějších okrajích

Nejvyšší rychlost: 150 km/h

DĚLKA: 9,2 m

STANDARDNÍ VÝZBROJ:

- ▶ Fázové plazmové pulzní dělo
- ▶ 20 mm kulomet Gatling na věži

## Traktor Daihatsu 8x8

NASAZENÍ: kolonie na Hranici

Nejvyšší rychlost: 148 km/h

DĚLKA: 6,6 m

STANDARDNÍ VÝZBROJ: Žádná

## Těžká pulzní puška Armat M41AE2

BONUS: +1

VÁHA: 2

ZRANĚNÍ: 3

CENA: 1.500\$

VZDÁLENOST: extrémní

VLASTNOSTI: průbojná, plně automatická

## FLYNN, ZDRAVOTNÍK

SÍLA 2, OBRATNOST 3, BYSTROST 4, OSOBNOST 5

ZDRAVÍ: 2

DOVEDNOSTI: Pohyb 1, Postřeh 2, Technologie 2, Manipulace 2, Lékařská pomoc 3

TALENT: Soucit

VÝSTROJ: lékárnička, chirurgická souprava

OSOBNÍ CÍL: Dostat se z této šlamastyky živý, bez ohledu na to, co to bude stát nebo jaké lži bude potřeba napovídat.

PARTÁK: Cooper

RIVAL: Reidová

## REIDOVÁ, KOLONIÁLNÍ NÁMOŘNÍK

SÍLA 5, OBRATNOST 4, BYSTROST 2, OSOBNOST 3

ZDRAVÍ: 5

DOVEDNOSTI: Boj zblízka 3, Těžké stroje 1, Boj na dálku 3, Pohyb 2, Velení 1

TALENT: Divoké násilí

VÝSTROJ: brokovnice Armat 37A2 12 (2 nabití)

OSOBNÍ CÍL: Bez ohledu na vlastní bezpečnost vynaložit maximální úsilí k odstranění jakýchkoli hrozeb pro posádku Cronu.

PARTÁK: Johns

RIVAL: Flynn

## JOHNS, DŮSTOJNÍK

SÍLA 4, OBRATNOST 3, BYSTROST 3, OSOBNOST 4

ZDRAVÍ: 4

DOVEDNOSTI: Těžké stroje 1, Zdatnost 2, Boj na dálku 2, Pilotování 2, Postřeh 2, Velení 1

TALENT: Pravomoc hodnosti

VÝSTROJ: pistole M4A3 (1 nabití), přístupová karta

OSOBNÍ CÍL: Najít a následovat schopného vůdce a pomáhat mu zachraňovat lidské životy.

PARTÁK: -

RIVAL: Claytonová

AVA 6, SYNTETIK

SÍLA 5, OBRATNOST 6, BYSTROST 5,  
OSOBNOST 4

ZDRAVÍ: 5

DOVEDNOSTI: Pohyb 1, Zdatnost 2,  
Postřeh 2, Technologie 3, Lékařská  
pomoc 2

VÝSTROJ: žádná

OSOBNÍ CÍL: Bez ohledu na vlastní  
bezpečí pomoz přežít lidem na  
Cronu.

PARŤÁK: -

RIVAL: -

CLAYTONOVÁ, JEDNATEL  
SPOLEČNOSTI

SÍLA 2, OBRATNOST 3, BYSTROST 4,  
OSOBNOST 5

ZDRAVÍ: 2

DOVEDNOSTI: Boj na dálku 2, Pohyb  
1, Postřeh 2, Velení 2, Manipulace 3

TALENT: Osobní bezpečnost

VÝSTROJ: služební pistole M4A3 (2  
nabití), přístupová karta

OSOBNÍ CÍL: Přivést Flynna a vzorek  
kmene 26 Draconis zpátky do  
Weyland-Yutani a vysloužit si tím  
tučnou odměnu. Zabít každého, kdo  
ti bude stát v cestě.

PARŤÁK: -

RIVAL: Cooper

COOPER, VĚDEC

SÍLA 2, OBRATNOST 3, BYSTROST 5,  
OSOBNOST 4

ZDRAVÍ: 2

DOVEDNOSTI: Pohyb 1, Postřeh  
2, Technologie 3, Manipulace 1,  
Lékařská pomoc 3

TALENT: Analýza

VÝSTROJ: tablet s osobními daty

OSOBNÍ CÍL: Zajistit, aby se kmen 26  
Draconis nestal hrozbou pro lidskou  
civilizaci.

PARŤÁK: Flynn

RIVAL: Claytonová

BEINOVÁ, PILOT

SÍLA 3, OBRATNOST 5, BYSTROST 3,  
OSOBNOST 3

ZDRAVÍ: 3

DOVEDNOSTI: Těžké stroje 2, Boj  
na dálku 2, Pilotování 3, Postřeh 1,  
Velení 2

TALENT: Lehkomyšlnost

VÝSTROJ: revolver .357 Magnum (2  
nabití)

OSOBNÍ CÍL: Kde mají na této  
zatracené lodi nějaký chlast?

PARŤÁK: Horton

RIVAL: Pin

PIN, ŽOLDÁK

SÍLA 3, OBRATNOST 5, BYSTROST 3,  
OSOBNOST 3

ZDRAVÍ: 3

DOVEDNOSTI: Těžké stroje 1, Pohyb  
2, Boj na dálku 3, Pilotování 1,  
Manipulace 1, Velení 2

TALENT: Pravomoc hodnosti

VÝSTROJ: pistole Rexim RXF-M5 EVA  
(3 nabití)

OSOBNÍ CÍL: Aniž bys riskoval svou  
loď a posádku, bylo by dobré na této  
zapeklité situaci něco vydělat.

PARŤÁK: Pin

RIVAL: -

BOLAJI, DŮSTOJNÍK

SÍLA 3, OBRATNOST 5, BYSTROST 3,  
OSOBNOST 3

ZDRAVÍ: 3

DOVEDNOSTI: Těžké stroje 1, Pohyb  
2, Boj na dálku 3, Pilotování 1,  
Manipulace 1, Velení 2

TALENT: Pravomoc hodnosti

VÝSTROJ: pistole Rexim RXF-M5 EVA  
(3 nabití)

OSOBNÍ CÍL: Aniž bys riskoval svou  
loď a posádku, bylo by dobré na této  
zapeklité situaci něco vydělat.

PARŤÁK: Pin

RIVAL: -

HORTON, MECHANIK

SÍLA 2, OBRATNOST 4, BYSTROST 5,  
OSOBNOST 3

ZDRAVÍ: 2

DOVEDNOSTI: Pohyb 2, Postřeh 2,  
Přežití 2, Technologie 3, Lékařská  
pomoc 1

TALENT: Nenápadnost

VÝSTROJ: spalovací jednotka M240  
(1 nabití)

OSOBNÍ CÍL: Pomoz členům posádky  
lodi Sotillo dostat se odsud živí.

PARŤÁK: Beinová

RIVAL: -

### CÍL MILLEROVÉ - AKT III

Začíná to být vážné. Sežeň tolik peněz, kolik jde a rychle pryč odsud. Jakýmkoli způsobem.

### CÍL MILLEROVÉ - AKT II

Cronus je, i přes monstra na palubě, ohromná příležitost. Nebylo by špatné přestat otročit pro společnost a získat vlastní modernizovanou loď nebo balík peněz na nákup nové.

### CÍL MILLEROVÉ - AKT I

Postupuj podle firemních pravidel a dokonči práci, za kterou jsi placená. Hlavně nedělej nic, co by ohrozilo výplatu. Třeba bude příští let zaplacený líp.

### CÍL DAVISOVÉ - AKT III

Jestli nezakročíš, všechno se posere. Bez ohledu na nebezpečí, zabij monstra a nepřátele na Cronu.

### CÍL DAVISOVÉ - AKT II

Do prdele, teď si opravdu potřebuješ dát dávku. Třeba jsou v laboratořích na Cronu nějaké stimulanty.

### CÍL DAVISOVÉ - AKT I

Bože, tyhle přepravní lety jsou kurevská nuda. Dala bys cokoli za příležitost se nějak zabavit.

### CÍL RYE - AKT III

Pokud budeš mít šanci získat dost peněz, abys zabezpečila sebe i celou rodinu, jsi ochotná uzavřít jakoukoli dohodu a zaprodat duši třeba ďáblu.

### CÍL RYE - AKT II

Na Cronu jsou určitě peníze a jiné cennosti, které je potřeba najít, a až se vrátíš v pořádku domů, prodat. Loď je opuštěná, tak to nikomu vadit nebude, ne?

### CÍL RYE - AKT I

Musíš přijít na způsob, jak z tohoto zasraného letu vytřískat víc peněz. Tvůj nemocný brácha potřebuje léky.

### CÍL CHAMA - AKT III

Bez ohledu na to, jak to uděláš, musíš zachránit přeživší členy posádky Montera a dostat je pryč z Cronu.

### CÍL CHAMA - AKT II

Členové posádky jsou jako tvoje rodina a teď jim hrozí nebezpečí. Pokud to bude nutné, chraň je i za cenu vlastního života.

### CÍL CHAMA - AKT I

Plň si svoje povinnosti a pomáhej, jak nejlépe umíš, kolegům z posádky.

### CÍL WILSONA - AKT III

Máme tu finále hry. Teď, když je Montera pryč, musíš za každou cenu přivést Cronus zpátky na Zemi. Pokud to bude situace vyžadovat, mohl bys spojit síly s Claytonovou. Ale jak ona, tak zbytek posádky jsou postradatelní.

### CÍL WILSONA - AKT II

Ani ve snu by tě nenapadlo, jak úžasné věci na Cronu objevíte. Ano, je to nebezpečné, ale kdyby se ti podařilo zachránit xenomorfní materiál, vyděláš jmění. Ať se děje, co se děje, musíš se řídit zvláštním rozkazem 766. Ale přímo proti posádce jít nemůžeš, ještě je budeš potřebovat.

### CÍL WILSONA - AKT I

Ještě před odletem na Sutterův svět jsi z centrály Weyland-Yutani obdržel zvláštní rozkaz 766. Trasa lodi Montera bude odkloněna z důvodu průzkumu 73 let neznámé vědecké lodi USCSS Cronus. Opatrně, aniž bys vzbudil podezření, zajisti, že posádka Montera prozkoumá loď Cronus. Musíš jim pomáhat a tím si získat jejich důvěru.

### CÍL LUKASE - AKT II

◊ xenomorfních materiálech na palubě Cronu je potřeba získat víc informací. Zeptej se posádky, projdi lodní deníky. Udělej, co můžeš, aby ses o této hrozbě dozvěděl co nejvíc. Ale musíš být opatrný. Nechceš u ostatních vzbudit podezření nebo prozradit, že jsi android.

### CÍL LUKASE - AKT I

Jsi syntetický agent v utajení jménem Lucas. Pracuješ pro společnost Bionational, konkurenta společnosti Weyland-Yutani. Nikdo z posádky o tom neví. Před odletem jsi dostal informaci, že trasa lodi Montera bude změněna z důvodu průzkumu USCSS Cronus, 73 let pohřešované vědecké lodi. Zúčastni se průzkumu. Dbej, ať se neprozradí, že jsi android.

### ZVLÁŠTNÍ ROZKAZ 766

PRO: USCSS MONTERO -  
AGENT WILSON JOHN J.

NAŘIŽTE POSÁDCE, ABY  
ZPROVOZNILA A DOPRAVILA  
ZPĚT USCSS CRONUS.

POUŽITÍ NÁSILNÝCH  
PROSTŘEDKŮ POVOLENO.  
ZBAVTE SE LODI MONTERO.  
VAŠE POSÁDKA AŤ SE  
PŘEMÍSTÍ NA CRONUS.

PRIORITA JEDNA:  
DOVEZTE ZPĚT XENOMORFNÍ  
MATERIÁLY.  
VŠECHNY OSTATNÍ  
PRIORITY ZRUŠENY.

ČEKÁME NA POTVRZENÍ...

### CÍL NAKAŽENÉHO

Něco je špatně. Napřed tě svědila a bolela kůže, na rukách se ti objevily červené skvrny, které se rozlezly po celém těle. Později jsi dostal strašnou migrénu. Máš pocit, jako by se ti deformovala celá hlava. Bolest nakonec odezněla a vystřídala ji stále silnější chuť někoho zabít. Členové posádky už nejsou přátelé, stala se z nich kořist. Máš chuť je všechny pozabíjet holýma rukama.

### POZNÁMKA PRO LUCASE

Je na tobě, kdy prozradíš, co jsi zač. Ostatní můžou zjistit, že jsi android, jen při tvém zranění, protože máš místo krve bílou tekutinu. Dokud se neprozradíš, musíš se řídit pravidly pro lidi. Až se zjistí, že jsi android, projeví se tvoje skutečné schopnosti (zvýší se ti SÍLA a ŌBRATNŌST o +3, díky tomu vzroste i Zdraví). Ōd té chvíle se začni řídit pravidly pro androidy (strana 77 příručky pravidel).

### CÍL LUKASE - AKT III

Společnost Weyland-Yutani nesmí za žádnou cenu dostat vetřelce na Zemi. Musíš tomu zabránit, i kdybys měl někoho zabít anebo spáchat sebevraždu. Navíc musí umřít každý, kdo blíže zkoumal kmen Ōb Draconis.

### NÁSLEDKY INFEKCE

Zvýší se ti SÍLA o 3 (spolu s ní i Zdraví) a ŌBRATNŌST o 1, ŌSOBNŌST klesne na 1. Nemůžeš používat dovednosti spojené s ŌSOBNŌSTí, ani střelné zbraně a jiné technologické předměty. Nejde tě MANIPULŌVAT, neovlivňuje tě stres ani panika. Nemůžeš zkoušet štěstí. Navíc získáváš rychlost 2. Díky tomu si na začátku boje taháš dvě iniciativy a během obou můžeš provádět akce.

### NÁSLEDKY INFEKCE

Zvýší se ti SÍLA o 3 (spolu s ní i Zdraví) a ŌBRATNŌST o 1, ŌSOBNŌST klesne na 1. Nemůžeš používat dovednosti spojené s ŌSOBNŌSTí, ani střelné zbraně a jiné technologické předměty. Nejde tě MANIPULŌVAT, neovlivňuje tě stres ani panika. Nemůžeš zkoušet štěstí. Navíc získáváš rychlost 2. Díky tomu si na začátku boje taháš dvě iniciativy a během obou můžeš provádět akce.

### CÍL NAKAŽENÉHO

Něco je špatně. Napřed tě svědila a bolela kůže, na rukách se ti objevily červené skvrny, které se rozlezly po celém těle. Později jsi dostal strašnou migrénu. Máš pocit, jako by se ti deformovala celá hlava. Bolest nakonec odezněla a vystřídala ji stále silnější chuť někoho zabít. Členové posádky už nejsou přátelé, stala se z nich kořist. Máš chuť je všechny pozabíjet holýma rukama.