

# ELF

*Hbití, obezřetní lukostřelci, kteří se volně toulají lesy a hvozdy.*

## Rasové rysy

**Průměrná výška:** 5'7" - 6'0" (1,7 - 1,8 metru)

**Průměrná váha:** 100 - 130 lb. (45 - 59 kg)

**Hodnoty vlastností:** +2 Obratnost, +2 Moudrost

**Velikost:** Střední

**Rychlost:** 7 čtverečků

**Vidění:** za šera

**Jazyky:** Obecná, Elfština

**Bonusy dovedností:** +2 Příroda, +2 Vnímání

**Elfí trénink se zbraněmi:** Jste zruční v zacházení s dlouhým a krátkým lukem.

**Šlépěj divočiny:** Ignorujete obtížný terén, když provádíte přemístění [shift] (i když máte schopnost provést přemístění o více čtverečků)

**Skupinová ostražitost:** Svým neelfským spojencům v dosahu 5 čtverečků poskytuje rasový bonus +1 na ověřování Všímání.

**Elfí přesnost:** Můžete užít elfí přesnost jako schopnost střetnutí.

### Elfí přesnost

*Elfí rasová schopnost*

V okamžení dokážete pečlivě zamířit na protivníka a zasáhnout jej s proslulou přesností elfů.

**Střetnutí**

**Volná akce**

**Osobní**

**Účinek:** Přehod'te hod na útok. Užijte druhý hod, i když je nižší.

Divocí a svobodní, stráží elfové lesní země za použití kradmosti a smrtících šípů, vystřelovaných z úkrytu stromů. Budují své domovy v těsné harmonii s hvozdem, tak dokonale s ním propojené, že si poutníci mnohdy ani nevšimnou, že vstoupili do elfí osady, dokud není pozdě.

Hrajte elfa, pokud chcete...

- být rychlí, tiší a divocí;

- vést svoje společníky hlubokými lesy a osolit nepřátele šípy;
- hrát hraničáře, tuláka nebo kněze.

## Fyzické vlastnosti

Elfové jsou štíhlý, atletický národ vysoký zhruba tolik, co lidé. Mají stejný rozsah odstínu pleti jako lidé, byť s tendencí spíše k snědším nebo hnědým tónům. Typickou barvou elfích vlasů je tmavě hnědá, podzimní oranžová, mechově zelená nebo sytě zlatá. Elfí uši jsou dlouhé a špičaté, jejich oči ostře modré, fialkové nebo zelené. Elfové mají jen málo tělesného ochlupení, ale muži si často nechávají narůst dlouhé kotlety. Rádi dávají svým vlasům divoké vzezření, které je často strapatou směsicí copů.

Elfové dospívají zhruba stejnou rychlostí jako lidé, ale po dosažení dospělosti vykazují jen málo příznaků stárnutí. Prvním znakem toho, že elf stárne, je obvykle změna vlasů - občas šedivění, ale obvykle tmavnutí nebo nabývání víc podzimních tónů. Většina elfů žije dobře přes 200 let a zůstává vitální až do konce.

## Hraní elfa

Elfové jsou lidem hluboký citů, ale pomíjivých vášní. Snadno se nechají strhnout k nadšenému smíchu, zaslepenému hněvu nebo hořkým slzám. Mají tendenci k impulzivnímu jednání a členové jiných ras často vnímají elfy jako nestálé nebo impulzivní, ale elfové se nevyhýbají zodpovědnosti nebo zapomínají závazky. Z části díky svému dlouhému životu mají elfové občas potíže brát některé věci tak vážně jako jiné rasy, ale když vyvstane opravdová hrozba, elfové jsou divokými a spolehlivými spojenci.

Elfové uctívají přírodní svět. Jejich spojení s okolím jim umožňuje jej snáze vnímat. Nikdy nekácí živé stromy, a když budují trvalá sídliště, činí tak opatrným růstem a sprádáním loubí, stromových domů a můstků z živých větví. Preferují prvotní sílu přírodního světa před mystickou magií svých bratranců eladrinů. Elfové zbožňují zkoumání nových hvozdů a nových zemí a není nezvyklé, že se jedinci nebo malé skupiny jejich druhu potulují stovky mil od své domoviny.

Na úsvitu svého stvoření byli elfové a eladrini jedinou rasou obývající jak Vílí divočinu, tak náš Svět, a volně přecházeli mezi nimi. Když se drowové postavili proti svému druhu pod vedením bohyně Lolth, rozbily následné bitvy vílí království na kusy. Vazby mezi lidem Vílí divočiny a Světa slábly, až se nakonec elfové a eladrini stali dvěma odlišnými rasami. Elfové pocházejí

z těch, kteří žili primárně ve Světě a již nesní o Vlí divočině. Milují hvozdy a lesy tohoto Světa, z něhož učinili svůj domov.

**Charakteristiky:** hbití, přátelští, intuitivní, radostní, vnímaví, rychlí, divocí.

**Mužská jména:** Adran, Beiro, Carric, Erdan, Gennal, Heian, Lucan, Peren, Rollen, Soveliss, Therren, Varis.

**Ženská jména:** Adrie, Birel, Chaedi, Dara, Ennia, Farall, Harrel, Iriann, Lia, Míalee, Shava, Thia, Valenae.

## Elfí dobrodružství

Tři příklady elfích dobrodružství jsou popsány níže.

Varis je elfí hraničář a oddaný stoupenec Melora, boha divočiny. Když gobliní armáda donutí jeho lidi prchnout z jejich lesní vesnice, ukryjí se elfové v nejbližším lidském městě za zdmi strážnými vojáky. Varis nyní vede ostatní elfy a některé z lidí z města na výpravu proti goblinům. Ačkoliv si udržuje veselý vzhled, často zírá upřeně do dálky a naslouchá, očekávaje každou chvíli zvuky blížících se nepřátel.

Lia je elfí tulačka, jejíž les předků shořel před desítkami let. Lia vyrostla na okrajích divočiny v lidském městě, kam však nikdy nedokázala zapadnout. Její sny ji volaly do lesů, zatímco bděla trávila hodiny v těch nejspínavějších částech civilizace. Přidala se ke skupině dobrodruhů poté, co se pokusila odříznout černokněžníkův měsíc, a zamilovala se do širého světa za hranicemi města.

Heian je elfí kněz Sehanine, bohyně měsíce. Elfí osada, kde se narodil, stále přežívá v lese nedotčena temnotou šířící se světem, ale on opustil domov již před lety, při výpravě za novými obzory a novými dobrodružstvími. Jeho cesty mu nedávno přinesly k uším zvěsti, že v prastarém hvozdu může doutnat nebezpečí a nyní je rozpolcen mezi hledáním vlastní cesty světem a pocitem odpovědnosti k domovu.

*A výňatek z kapitoly odbornosti, jedna z elfích rasových odborností:*

### Elfí preciznost [Elf]

#### *Rasová odbornost*

**Předpoklady:** Elf, rasová schopnost elfí přesnost, hrdinský stupeň

**Výhoda:** Když použijete schopnost elfí přesnost, dostáváte k novému hođu na útok bonus +2.